***Trabajo Practico: Mundial de Futbol***

***Docentes:*** Beltracchi Rodrigo

Bersano Gustavo

Lasaga Gonzalo

Alumno: Francisco Larrosa

Fecha de entrega: 17/04/2018

1. En este ejercicio había que crear las clases correspondientes, sus métodos y variables. Personalmente agregue variables y métodos. En la clase “Grupo” agregue el método “getPuntos” que recibe un “Equipo” y lo que hace es usar el motodo de ese equipo (getPartidosJugados), para devolver la lista de sus partidos jugados, lo que nos sirve para poder ver si jugo de local o visitante y también si hubo o no empate. Por supuesto luego de la confirmación devuelve un int (puntos) con los correspondientes puntos. Dichos puntos nos sirven para saber si avanzan a la siguiente etapa. En el constructor de “Partido” originalmente pedía una fecha de tipo “Date” no se lo agregue porque no me parecía relevante y además se me dificultaba a la hora de cargar dicha fecha.
2. Para este ejercicio tuve que añadir 2 variables, una llamada “golesRecibidos” y otra “golesConvertidos” para así poder calcular la diferencia de goles, ya que la clase “Resultado” no tiene dichos valores requeridos para esa operación.

EtapaMundial etapa=new EtapaMundial();

Equipo e1=new Equipo(); e1.setNombre("Argentina");

Equipo e2=new Equipo(); e1.setNombre("Brasil");

Partido p=new Partido(*obtenerFechaPartido*(), e1, e2);

etapa.addPartido(p);

El código de este ejercicio no compila ya que tiene un “new” de una clase abstracta cosa que no está permitido en java y te tira error de compilación.

1. El método “xxx” lo que hace es sacar un porcentaje de partidos ganados de un equipo independientemente de si es un equipo local o visitante y en el caso de que no sea empate.